



CONCURSO “CIÊNCIA COM ARTE” A imagem do Clube

REGULAMENTO

1. O Concurso *Ciência com Arte – A imagem do Clube* tem por objetivo levar os alunos a expressarem a sua criatividade, construindo um “**imagem de marca**” para o Clube Ciência Viva na Escola STEAM on!.
2. O concurso está aberto a todos os alunos do Agrupamento e a participação pode ser individual ou em grupos de até 3 alunos.
3. Os trabalhos a concurso devem ser enviados, **até 31 de janeiro de 2024**, para: cienciaviva@aemaximinos.net.
4. Cada aluno só pode concorrer com um trabalho.
5. Cada trabalho deve consistir em imagens complementares, em três formatos:
 - um logótipo do Clube;
 - uma imagem de cabeçalho para a página de internet do Clube (formato aproximado de 22 cm de largura por 4 cm de altura);
 - um cartaz do Clube (formato aproximado de 90 cm de largura por 120 cm de altura).
6. Os trabalhos devem ser elaborados em formato digital (.png) ou em papel e depois digitalizados para o mesmo formato.
7. Cada trabalho pode ser acompanhado por uma memória descritiva, uma pequena explicação sobre a ideia subjacente às imagens criadas (elemento facultativo).
8. Cada trabalho tem de ser acompanhado pela identificação completa do(s) aluno(s) participante(s) (nome completo, ano, turma e n.º).
9. O júri do concurso é constituído por docentes de ciências, bem como um docente de Educação Visual.
10. O vencedor do concurso deverá assinar um termo de autorização de cedência de direitos de autor e autorização de uso, conforme declaração constante do Anexo I deste regulamento, sob pena de exclusão do concurso.
11. Será atribuído um prémio ao vencedor do concurso.
12. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela equipa organizadora.

Pel’a equipa organizadora

Ana Rita Pereira

Coordenadora do CCVnE STEAM on!