

REGRAS DO JOGO 3X3

1. Jogos de 10 minutos, ou assim que uma equipa atingir os 21 pontos.
2. Jogo decorre em Meio campo oficial (15m largura x 11m comprimento);
3. Aplicam-se as regras oficiais, excluindo as regras dos 24 seg., 8 seg. e 3 seg.
4. A posse de bola inicial é definida por moeda ao ar;
5. Os cestos convertidos valem 1 ou 2 pontos (quando fora do “arco”, 6.75m);
6. As faltas no ato lançamento, 1 lance livre ou 2 lances livres (fora do “arco”);
7. As faltas no ato de lançamento com cesto convertido, 1 lance livre;
8. A seguir a cesto convertido, a equipa que ataca recolhe a bola debaixo do cesto e deve retomar o jogo a driblar ou passar para trás do “arco”;
9. A seguir a ressalto ofensivo a equipa não tem de sair do “arco”;
10. A seguir a ressalto defensivo, a equipa deve sair do “arco” para recomeçar a jogar;
11. A seguir a desarme de lançamento ou roubo de bola, a equipa deve sair do “arco” para recomeçar a jogar;
12. Considera-se estar fora do “arco” quando nenhuma das partes do corpo toca a linha limite;
13. Quando bola presa, a bola fica em posse da equipa que defende;
14. As substituições fazem-se nos tempos mortos ou antes de LL. O jogador tem que esperar fora e tocar no jogador que vai substituir;
15. Não há limite de substituições. A responsabilidade das substituições pertence ao capitão (ã) da equipa.
16. As substituições fazem-se pela linha de meio-campo, linha paralela à tabela.
17. Um jogador é desqualificado se praticar atos violentos, tanto verbal como fisicamente, ou se cometer falta antidesportiva e fica ainda sujeito a ser excluído do evento pela organização;



O Grupo de educação Física